



BASES Y REGLAMENTO OFICIAL E-SPORTS CUP JCF

1. INFORMACIÓN GENERAL

La **E-SPORTS CUP JCF** es una competición oficial organizada por **Oxygen Gaming**, dirigida a fomentar el entretenimiento, la participación juvenil y la práctica de los e-sports en un entorno educativo y competitivo. La competición se desarrollará de forma **presencial** en la sala cultural de Junta Central Fallera, concluyendo con una gran **fase final presencial** en el evento **Expojove**, uno de los encuentros juveniles más relevantes del calendario valenciano.

- **Nombre del torneo:** E-SPORTS CUP JCF
- **Fechas de la liga:** del 3 de octubre de 2025 al 6 de enero de 2026
- **Modalidad de participación:** Uno contra uno (1v1)
- **Plataforma de juego:** PlayStation 5
- **Versión del juego:** EA FC 26 – modalidad “Partido Amistoso”
- **Formato presencial:**
 - **Fase de grupos y fase eliminatoria:** Sala Cultural de Junta Central Fallera ([Av. de la Plata, 117, Quatre Carreres, 46006 València, Valencia](#))
 - **Fase final:** Expojove 2026, Feria de Valencia.

2. INSCRIPCIONES

La inscripción se tendrá que completar siguiendo las instrucciones de la Delegación de Deportes de JCF mediante "Secretaría Virtual" indicadas en el documento." Bases de inscripción campeonato E-SPORT" que se envía junto a éste.

3. FORMATO DE COMPETICIÓN

La E-SPORTS CUP JCF se desarrollará en **tres fases principales**.



Fase de grupos:

Los grupos contarán con un máximo de **4 jugadores** cada uno.

- Los partidos se jugarán en formato **ida y vuelta**, sumando puntos como en una competición liguera:
 - **Victoria:** 3 puntos
 - **Empate:** 1 punto
 - **Derrota:** 0 puntos
- Se clasificarán para la siguiente fase los **dos primeros jugadores** de cada grupo según la puntuación obtenida.
- En caso de contar con menos de 8 grupos, pasarán los 4 de cada grupo y se enfrentarán con el siguiente formato:

1A - 4B | 2A - 3B | 3A - 2B | 4A - 1B

Fase eliminatoria:

Los clasificados de la fase de grupos pasarán a una eliminatoria directa a ida y vuelta.

- En caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario, se jugará una **prórroga** y, si fuera necesario, una **tanda de penaltis**.

Fase final – Expojove:

Se celebrará durante los días del evento **Expojove**, en la **Feria de Valencia**.

- Reunirá a los 16 mejores jugadores en una competición especial con cronograma y formato detallado que será comunicado con antelación.

4. NORMAS DE JUEGO

Todas las partidas se jugarán bajo los siguientes parámetros técnicos y normativos:

- **Duración del partido:** 6 minutos por parte (12 minutos en total)



- **Dificultad del juego:** Legendario
 - **Tipo de partido:** Partido amistoso
 - **Elección de equipos:**
 - Se podrán seleccionar **equipos reales de cualquier liga.**
 - Se activará la opción "Igualar Equipos" para que todos los jugadores tengan atributos parecidos o iguales, independientemente del equipo que uses.
 - En caso de incidencia, la organización se reserva el derecho de indicar equipos preestablecidos.
 - **Formaciones y tácticas personalizadas:** Están **permitidas.**
 - **Controles:** Libres; cada jugador podrá utilizar la configuración que desee.
 - **Desconexión accidental:** Si ocurre antes del minuto 10, el partido se reinicia. A partir del minuto 10, se valorará el marcador y la situación de juego.
 - **Desconexión intencionada:** Será considerada como derrota por **3-0.**
-

5. COMPORTAMIENTO, SANCIONES Y DESCALIFICACIÓN

La organización promoverá un ambiente sano, respetuoso y profesional. Todos los jugadores deberán:

Conducta esperada

- Respetar a su rival, al público y al equipo organizador.
- Utilizar un lenguaje adecuado.
- Cumplir los horarios establecidos para cada encuentro.

Sanciones

- **Retrasos mayores a 15 minutos:** derrota por 3-0.



- **Falta de respeto o lenguaje ofensivo:** advertencia o descalificación inmediata, según la gravedad.
- **Conductas antideportivas reiteradas:** expulsión del torneo.
- **Desconexiones intencionadas o manipulación del juego:** descalificación.

Descalificación directa

Se considerará motivo de expulsión inmediata del torneo:

- Suplantación de identidad
- Trampas, exploits, o modificaciones ilegales del juego
- Reincidencia en comportamientos antideportivos

7. DERECHOS DE IMAGEN Y TRANSMISIÓN

Con la inscripción en el torneo, los jugadores (y sus tutores legales en caso de menores) aceptan lo siguiente:

- La organización podrá realizar **grabaciones, fotografías y retransmisiones en directo o diferido** durante todas las fases del torneo, incluida la fase final.
- Dicho material podrá ser utilizado con fines **informativos, promocionales o documentales** en medios digitales, redes sociales, televisión u otras plataformas.
- La inscripción implica la **cesión no exclusiva y gratuita de los derechos de imagen** vinculados a la participación en la E-SPORTS CUP JCG

8. ACEPTACIÓN Y MODIFICACIONES

La inscripción en la E-SPORTS CUP JCF implica la **aceptación plena del presente reglamento**.

La organización se reserva el derecho de realizar **modificaciones justificadas** por razones técnicas, organizativas o de fuerza mayor, garantizando siempre la equidad de la competición. Cualquier cambio será notificado con antelación suficiente a través de los canales oficiales.



9. ANEXO

Estimación de la fecha de celebración de la fase de grupos y fase eliminatoria siendo el horario de 10.00 a 14.00.

Fase de Grupos

- **4 de octubre** – Grupo 1 y Grupo 2
 - **11 de octubre** – Grupo 3 y Grupo 4
 - **18 de octubre** – Grupo 5 y Grupo 6
 - **25 de octubre** – Grupo 7 y Grupo 8
 - **26 de octubre** – Jornada de partidos atrasados (todos los grupos)
-

Fase Eliminatoria

- **8 de noviembre** – Eliminatorias de Grupo 1 y Grupo 2
- **15 de noviembre** – Eliminatorias de Grupo 3 y Grupo 4
- **22 de noviembre** – Eliminatorias de Grupo 5 y Grupo 6
- **29 de noviembre** – Eliminatorias de Grupo 7 y Grupo 8