

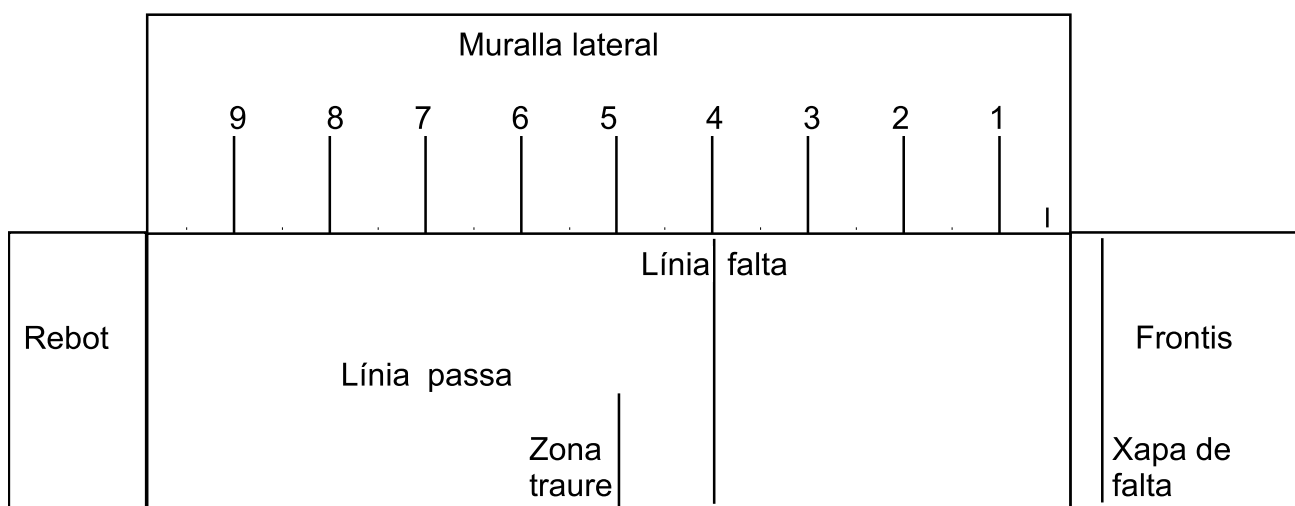
REGLAMENT DE JOC DE FRONTÓ VALENCIÀ

1. LLOC DE JOC

Els frontons consten de: canxa de joc, contracanxa i zona per al públic. La canxa i la contracanxa hauran de quedar lliures d'obstacles per al bon desenvolupament del joc. Els elements que conformen un frontó valencià son els següents:

- Frontis: paret frontal en la qual ha de colpejar la pilota.
- Muralla: paret lateral que delimita l'espai de joc, a l'esquerra del frontis.
- Rebot: paret que delimita l'espai de joc per la part oposada al frontis.
- Línia lateral: línia recta perpendicular al frontis que delimita l'espai de joc, situada a la dreta del frontis i que arriba fins al rebot.
- Línia de treta: línia paral·lela al frontis, abans de la qual s'ha de fer botar la pilota en la treta.
- Línia de falta: línia paral·lela al frontis, que s'ha de superar en la treta.
- Línia de passa: línia paral·lela al frontis, que no es pot superar en la treta.
- Quadre de joc del frontis: espai delimitat en el frontis per la xapa de falta en la part inferior i per les línies marcades a tal efecte en la part superior i dreta del mateix (a continuació de la ratlla d'ample en el terra).
- Línies de falta superiors: línia superior que delimita l'espai on pot tocar la pilota en el frontis, en la muralla i en el rebot. Si no hi ha, es consideraran com a tals els vèrtexs de les parets.
- Tamborí: plànol d'obra de 45° d'inclinació situat en l'espai d'intersecció del rebot amb el terra.
- Blaus: numeració en la qual es divideix la muralla en parts iguals.

Descripció del Frontó



Mides segons categories

Hauran d'assenyalar-se les següents mides per a sèniors i juvenils:

- Llarg de la canxa: 25 m amb una tolerància de ± 5 m.
- Ample de la canxa: 10 m amb una tolerància de ± 5 m.
- Ample del quadre del frontis: 10 m amb una tolerància de ± 1 m.

- Altura xapa de falta: 90 cm amb un tolerància de ± 5 cm.
- Distància entre blaus: habitualment 2'5 m amb ± 50 cm.
- Mida mínima del tamborí: 25 cm.
- Ample de totes les línies: 10 cm.

Hauran d'assenyalar-se les següents distàncies per a les categories escolars, tot i que seran adaptables segons el nivell dels jugadors:

	Cadet	Infantil	Aleví	Benjamí
• Entre la falta i el frontis	8 m	7 m	5 m	4 m
• Entre la passa i el frontis	16m	15 m	13 m	10 m
• Entre el traure i el frontis	9 m	8 m	6 m	5 m

2. LA PILOTA

La pilota habitual és la pilota de tec, feta amb fil i pell de cabra, però per a categories escolars es poden utilitzar pilotes de badana.

2.1 El canvi de pilota el decideix el jugador que està al traure.

2.2 Segons les categories, s'utilitzaran diferents pesos i tipus de pilota:

- Sènior: tec de 47-51 g.
- Juvenil: tec de 44-47 g.
- Cadets/femenines: semitec 38g-40g.
- Infantils: semitec 34g-36 g.
- Alevins: badana de 32 g.
- Benjamins: badana de 27 g.

3. JUGADORS/ES

En la modalitat per parelles, els equips es componen de 2 jugadors. El jugador que participa fonamentalment en la part de darrere de la parella se sol nomenar rest, mentre que qui juga en la part més pròxima al frontis i realitza, habitualment, la treta, és el punter. Durant una partida, ambdós jugadors poden intercanviar les seues posicions. En l'individual, l'equip el compon només un jugador.

4. VESTIMENTA

L'equipatge esportiu és samarreta i pantalons llargs de color blanc. Els equips locals portaran distintiu de color roig i els visitants, de color blau.

5. REGLES DEL JOC

5.1. Tanteig

En frontó valencià es pot sumar de punt en punt, com és el cas, actualment a les partides de parelles/individual, es juguen a 41 punts definitius, de manera que el primer que arriba a eixa tanteig és el guanyador de la partida.

Anteriorment es jugava a jocs, jugant-se a 10 jocs. Es compten primer quatre quinze (quinze, trenta, val i joc) per a guanyar cada joc, tornant a iguals a dos. En eliminatòries a doble partida, si hi ha empat es jugaria un desempat a 11 punts (definitius) amb tretes alternes, de les quals la primera treta es sortejarà.

En les categories escolars, la forma de tanteig (punts o jocs) serà igual que en majors, es pot reduir a menys jocs o punts si es considera convenient.

5.2 Inici del joc

La primera treta se sortejarà. Si es juga per punts, l'equip que fa el quinze continua traient; a l'equip que fa la treta, li correspon triar pilota i pot canviar-la a cada quinze nou, sempre avisant i deixant-la provar a l'adversari. En cas de jugar per jocs, el traure canvia quan comença un nou joc. El jugador que el realitze haurà d'avisar abans el contrari i, amb el seu vist-i-plau, la botarà o la jugarà a l'aire abans de la línia de treta i la colpejarà, segons la seua habilitat, llançant-la contra el frontis entre les ratlles de falta, de tal manera que haurà de botar dins de la canxa entre les línies de falta i de passa. El jugador contrari la pot tornar contra el frontis (dins de les línies) a l'aire o al primer bot (el bot en el tamborí del rebot compta com aire, excepte en el primer bot després del traure). En les categories escolars, el traure es realitzarà botant la pilota de mig frontó cap a fora, per tal de facilitar el joc.

5.3 El Joc

Una vegada s'ha fet la treta i la pilota ha estat restada per l'equip que està al rest, és bona i permet continuar el joc sempre i quan els equips juguen alternant-la a l'aire o a primer bot, colpejant-la contra el frontis dins les línies i caiga dins la canxa.

5.4 És bona i permet continuar el joc:

- a) La pilota que cau dins el rectangle de joc.

5.5 Serà quinze:

- a) L'equip contrari fa falta o perd la pilotada.
- b) La pilota que després de botar dins el terreny de joc passa per damunt la paret del rebot.

5.6 Serà falta:

- a) Si el jugador que fa la treta bota la pilota després de la línia de treta. Si no bota la pilota i xafa la línia de treta abans de colpejar la pilota. La treta comença quan el jugador solta la pilota per botar-la o colpejar-la.
- b) Si el jugador que fa la treta, després de colpejar-la d'acord amb allò indicat al punt a), colpeja el frontis fora de l'espai delimitat per les línies de falta o no bota dins la canxa després de la línia de falta. Si bota després de la línia de passa repetirà la treta i, si en la repetició torna a botar-la, després de la passa serà falta.
- c) Si la pilota toca qualsevol línia de la canxa. Les línies de falta i passa només compten per a la treta d'acord amb el punt b).
- d) Si el frontó té a la contracanxa un paret, serà falta sempre que la pilota la colpege primer la dreta abans que l'esquerra o el frontis.
- e) Si la pilota en tocar el frontis no sobrepassa la línia de falta (a 90 cm del sòl), bé colpejant en la mateixa xapa o bé per baix de la mateixa.
- f) Si la pilota sobrepassa qualsevol línia de les que marquen els límits superiors i les parts dretes de la canxa i se n'ix d'aquesta.
- g) Si la pilota colpeja un jugador en el cos. Si el jugador està d'esquena a qui la juga serà falta només si li colpeja per damunt la cintura; en cas de dubte i a opinió del jutge, la pilota es tornarà.
- h) Si la pilota bota per segona vegada abans de ser jugada.