



# BASES Y REGLAMENTO OFICIAL EA FC E-SPORTS CUP JCF

---

## 1. INFORMACIÓN GENERAL

La **E-SPORTS CUP JCF** es una competición oficial organizada por **Oxygen Gaming**, dirigida a fomentar el entretenimiento, la participación juvenil y la práctica de los e-sports en un entorno educativo y competitivo. La competición se desarrollará de forma **presencial** en el local **Oxygen Arena**, concluyendo con una gran **fase final presencial** en el evento **Expojove**, uno de los encuentros juveniles más relevantes del calendario valenciano.

- **Nombre del torneo:** E-SPORTS CUP JCF
- **Fechas de la liga:** del 3 de octubre de 2026 al 6 de enero de 2027
- **Modalidad de participación:** Uno contra uno (1v1)
- **Plataforma de juego:** PlayStation 5
- **Versión del juego:** EA FC 27 – modalidad “Partido Amistoso”
- **Formato presencial:**
  - **Fase de grupos y fase eliminatoria:** Oxygen Arena (C/ de Jerónima Galés, 45, Jesús, 46017 València, Valencia)
  - **Fase final:** Expojove 2026, Feria de Valencia.

---

## 2. INSCRIPCIONES

La inscripción se tendrá que completar siguiendo las instrucciones de la Delegación de Deportes de JCF mediante "Secretaría Virtual" indicadas en el documento." Bases de inscripción E-SPORT" que se envía junto a éste.

---

## 3. FORMATO DE COMPETICIÓN



La E-SPORTS CUP JCF se desarrollará en **tres fases principales**.

### **Fase de grupos:**

Los grupos contarán con un máximo de **4 jugadores** cada uno.

- Los partidos se jugarán en formato **ida y vuelta**, sumando puntos como en una competición liguera:
  - **Victoria:** 3 puntos
  - **Empate:** 1 punto
  - **Derrota:** 0 puntos
- Se clasificarán para la siguiente fase los **dos primeros jugadores** de cada grupo según la puntuación obtenida.

### **Fase eliminatoria:**

Los clasificados de la fase de grupos pasarán a una eliminatoria directa a ida y vuelta.

- En caso de empate al finalizar el tiempo reglamentario, se jugará una **prórroga** y, si fuera necesario, una **tanda de penaltis**.

### **Fase final – Expojove:**

Se celebrará durante los días del evento **Expojove**, en la **Feria de Valencia**.

- Reunirá a los 16 mejores jugadores en una competición especial con cronograma y formato detallado que será comunicado con antelación.

---

## **4. NORMAS DE JUEGO**

Todas las partidas se jugarán bajo los siguientes parámetros técnicos y normativos:

- **Duración del partido:** 6 minutos por parte (12 minutos en total)
- **Dificultad del juego:** Legendario



- **Tipo de partido:** Partido amistoso
  - **Elección de equipos:**
    - Se podrán seleccionar **equipos reales de cualquier liga**.
    - Se activará la opción “Igualar Equipos” para que todos los jugadores tengan atributos parecidos o iguales, independientemente del equipo que uses.
    - En caso de incidencia, la organización se reserva el derecho de indicar equipos preestablecidos.
  - **Formaciones y tácticas personalizadas:** Están **permitidas**.
  - **Controles:** Libres; cada jugador podrá utilizar la configuración que desee.
  - **Desconexión accidental:** Si ocurre antes del minuto 10, el partido se reinicia. A partir del minuto 10, se valorará el marcador y la situación de juego.
  - **Desconexión intencionada:** Será considerada como derrota por **3-0**.
- 

## 5. COMPORTAMIENTO, SANCIONES Y DESCALIFICACIÓN

La organización promoverá un ambiente sano, respetuoso y profesional. Todos los jugadores deberán:

### Conducta esperada

- Respetar a su rival, al público y al equipo organizador.
- Utilizar un lenguaje adecuado.
- Cumplir los horarios establecidos para cada encuentro.

### Sanciones

- **Retrasos mayores a 15 minutos:** derrota por 3-0.



- **Falta de respeto o lenguaje ofensivo:** advertencia o descalificación inmediata, según la gravedad.
- **Conductas antideportivas reiteradas:** expulsión del torneo.
- **Desconexiones intencionadas o manipulación del juego:** descalificación.

## Descalificación directa

Se considerará motivo de expulsión inmediata del torneo:

- Suplantación de identidad
- Trampas, exploits, o modificaciones ilegales del juego
- Reincidencia en comportamientos antideportivos

---

## 6. DERECHOS DE IMAGEN Y TRANSMISIÓN

Con la inscripción en el torneo, los jugadores (y sus tutores legales en caso de menores) aceptan lo siguiente:

- La organización podrá realizar **grabaciones, fotografías y retransmisiones en directo o diferido** durante todas las fases del torneo, incluida la fase final.
- Dicho material podrá ser utilizado con fines **informativos, promocionales o documentales** en medios digitales, redes sociales, televisión u otras plataformas.
- La inscripción implica la **cesión no exclusiva y gratuita de los derechos de imagen** vinculados a la participación en la E-SPORTS CUP JCG

---

## 7. ACEPTACIÓN Y MODIFICACIONES

La inscripción en la E-SPORTS CUP JCF implica la **aceptación plena del presente reglamento**.

La organización se reserva el derecho de realizar **modificaciones justificadas** por razones técnicas, organizativas o de fuerza mayor, garantizando siempre la equidad de la



competición. Cualquier cambio será notificado con antelación suficiente a través de los canales oficiales.

## **8. ANEXO**

Estimación de la fecha de celebración de la fase de grupos y fase eliminatoria siendo el horario de 10.00 a 14.00.

### **Fase de Grupos**

- **17 de octubre** – Partidos de ida fase de grupos
- **24 de octubre** – Partidos de vuelta fase de grupos
- **31 de octubre** – Partidos atrasados

### **Fase Eliminatoria**

- **21 de noviembre**